

TEMARIO

1. SketchUp Primeros Pasos

- Elección de plantilla y unidades.
- Orbitar, zoom, desplazar y seleccionar.
- Herramientas básicas de dibujo (línea, rectángulo, arco...)
- Trabajar con medidas exactas y sistema de inferencias.
- Extruir planos (pasar de 2D a 3D).

2. Herramientas Avanzadas

- Herramienta Mover/Copiar (Dibujaremos una escalera).
- Herramientas de medición (Acotación y líneas auxiliares).
- Herramientas de Texto (2D y 3D).
- Herramienta "Sígueme" (Figuras de revolución y molduras).
- Herramientas Rotar, Escalar, Equidistancia e Intersecar.

3. Grupo y Componente

- Diferencias entre Grupo y Componente.
- Guardar en Biblioteca.
- Galería 3D.
- Funciones de Grupo y Componente.
- Esquema y Capas.

4. Importar archivos de CAD (DWG/DXF)

- Práctica: Realizaremos el dibujo de una vivienda.
- Cómo importar planos DWG/DXF.
- Redibujado de líneas y creación de planos.
- Levantamiento en 3D de la vivienda (puertas, ventanas...).
- Forjado y Cubierta (y montaje de todas las partes).
- Planos de sección (con exportación a DWG).

5. Imágenes y Texturas

- Biblioteca de texturas.
- Importación de imágenes (distintas opciones).
- Mapeado y adaptación de texturas.
- Opciones de exportación de perspectivas (imágenes en 2D).

7. Visualización: Sombras, Escenas y Estilos

- Ajuste de sombras con geolocalización y orientación solar.
- Escenas: Herramientas de paseo, creación de presentaciones.
- Exportación de vídeo (opciones de transición entre escenas).
- Estilos: Seleccionar, editar y mezclar distintos estilos.

8. Conexión con Google Earth

- Geolocalización de nuestro proyecto.
- Previsualización del modelo 3D.
- Exportación de archivos .KMZ
- Conexión con la Galería 3D.

9. Ampliando SketchUp: Plugins básicos

- Qué es un plugin o extensión.